Machbarkeitsstudie zur Integration der MSS-Software in eine Multiplattformumgebung

Recherche zur Auswahl einer Entwicklungsplattform:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Cordova** | **Xamarin** | **Electron** | **NW.js** | **React Native** |
| **Mobile platforms (Android, iOs, Windows)** | Ja | Ja | Nein | Nein | Ja |
| **Desktop platforms (Windows, Linux, Mac OS X)** | Nein | Nein | Ja | Ja | Nein |
| **Wiederverwendbarkeit von bestehendem C#**  **Code** | Übersetzung in JS nötig (+HTML) | Verwendet C#  -> Anknüpfung an besteheden MSS Code in C# | Übersetzung in JS nötig (+HTML) | Übersetzung in JS nötig (+HTML) | Übersetzung in JS nötig (+HTML) |
| **Zugriff auf API der Zielplattform** | Nein | Ja | Nein | Nein | Nein |
| **Kapselung** | Logik in .ts  GUI in CSS & HTML |  | Logik in .ts  GUI in CSS & HTML | Logik in .ts  GUI in CSS & HTML | Logik in .ts  GUI in CSS & HTML |
| **Emulation** | Ja | Ja |  |  |  |
| **Testing** | Cordova.Plugin.  Test.Framework | Automated testing  GUI testing | Spectron framework | Mocha framework | Cavy  framework |

1. Xamarin:
2. Cordova:
3. Electron:
4. NW.js: